

## AGENDA DA 3º FASE (ENTREVISTA) DA SELEÇÃO DO LABORATÓRIO DE PESQUISA DA ESCOLA DE CULTURA E ARTES DO CCBJ

### Quinta-feira (20/06) LABORATÓRIO DE AUDIOVISUAL

**13h30** - Monstruosidade Queer no audiovisual Nordeste

**14h15** - Contra-matança: Saberes anti-coloniais

**15h00** - Protagonismo de mulheres negras e indígenas no audiovisual cearense.

**15h45** - Emendando - uma cartografia sonora do audiovisual

**16h30** - MULHERES E GÊNEROS DISSIDENTES NO CINEMA: DIREÇÃO, LIDERANÇA E DESIGUALDADE NO MERCADO AUDIOVISUAL DE FORTALEZA

### Quinta-feira (20/06) LABORATÓRIO DE DANÇA

**13h30** - Amarração cinético-sonora

**14h15** - Traços: desenhando o espaço-tempo em rotas originárias

**15h00** - BRINQUEDO: onde surgem os sonhos?

**15h45** - HBCU: Diálogos Transculturais com a Cultura Brasileira

**16h30** - O que eu era antes de ser humanidade?

### Quinta-feira (20/06) LABORATÓRIO DE TEATRO

**13h30** - INVISÍVEIS E SOTERRADOS

**14h15** - E se o Pirambu não existisse?

**15h00** - MEMÓRIA DE ROSA, OSWALD E TITO.

**15h45** - NARRATIVAS ONÍRICAS

**16h30** - ORÍ.ENTRA.AÇÃO: CORPORIFICANDO A DESENVOLVÊNCIA DO CUIDADO

## **Quinta-feira (20/06) LABORATÓRIO DE MÚSICA**

**17h30** - A MUSICALIDADE ANCESTRAL DO POVO DE TERREIRO

**18h15** - O Encanto dos Agbês

**19h00** - São Seres Elétricos

**19h45** - Cordeis Itinerantes - Cantando e Contando Histórias

**20h30** - Os caminhos da música na periferia: possibilidades e limites no consumo e produção

## **Sexta-feira (21/06) LABORATÓRIO DE CULTURA DIGITAL**

**13h30** - Da Cidade à Tela: Conhecendo os Desenvolvedores de Jogos em Fortaleza

**14h15** - Tabuleiros Equitativos: promovendo inclusão nos jogos

**15h00** - Explorando a Gamificação em Plataformas de Jogos de Azar Online: Impacto, Conscientização e Intervenção

**15h45** - A Gamificação como Ferramenta de Educação Ambiental para o Público Infante Juvenil

**16h30** - Ludificação Educacional e Corporativa: Gamificação como ferramenta de Engajamento