

CULTURA DIGITAL

ORDEM DE CLASSIFICAÇÃO	NOME DO PROJETO	STATUS
1	Repercussões subjetivas do consumo de perfis no Instagram: um estudo interseccional com estudantes de escolas públicas do Grande Bom Jardim.	APROVADO
2	Desvendando a cultura Tabajara - através da história de Iracema.	APROVADO
3	Jogos de tabuleiro digitais na escola: reflexões sobre o jogo Lutas Simbólicas On-line (Tabletopia)	CLASSIFICÁVEL
4	Interação na realidade	CLASSIFICÁVEL
5	Democratização das culturas dos povos originários brasileiros através dos jogos.	CLASSIFICÁVEL

MÚSICA

ORDEM DE CLASSIFICAÇÃO	NOME DO PROJETO	STATUS
1	Orquestra Sagrada: os sons que o terreiro faz.	APROVADO
2	Psicodelia Nordestina	APROVADO
3	Reminiscências dos velhos chorões - Etnografia musical do choro	CLASSIFICÁVEL
4	Tecno Tapera	DESCCLASSIFICADO
5	Gira de Vinil	DESCCLASSIFICADO

TEATRO

ORDEM DE CLASSIFICAÇÃO	NOME DO PROJETO	STATUS
1	A Rua e seu poder de voz: Estímulo de criação, existência e resiliência	APROVADO
2	Luzia: quando nasce uma mãe?	APROVADO
3	Caminho de Pedras: alquimia das alegrias possíveis.	CLASSIFICÁVEL
4	O que acontece depois da morte?	CLASSIFICÁVEL
5	Criando memórias documentais.	CLASSIFICÁVEL

DANÇA

ORDEM DE CLASSIFICAÇÃO	NOME DO PROJETO	STATUS
1	O Homem que ficou velho da noite para o dia: A velhice e o envelhece	APROVADO
2	Majorette: do sul dos Estados Unidos para o nordeste do Brasil.	APROVADO
3	Solta o ponto batidão	CLASSIFICÁVEL
4	VAI VOGUE" A contribuição do Vogue e da cena Ballroom no desenvolvimento e imersão dos corpos e corpos das Danças Urbanas de Fortaleza - Ce.	CLASSIFICÁVEL
5	Revertível	CLASSIFICÁVEL

AUDIOVISUAL

ORDEM DE CLASSIFICAÇÃO	NOME DO PROJETO	STATUS
1	Escreva Uma Bomba	APROVADO
2	Inundação	APROVADO
3	Cine Descoberta- O Cineclubismo como ferramenta educacional	CLASSIFICÁVEL
4	O Afro-surrealismo nas artes e no cinema	CLASSIFICÁVEL
5	Mapeamento de Produções Audiovisuais das Periferias de Fortaleza	DESCCLASSIFICADO