

LABORATÓRIO DE PESQUISA EM CULTURA DIGITAL			
Ordem de Seleção por pontuação	Nome do Projeto	Ações Afirmativas	Status de Classificação
1	Jogos de tabuleiro digitais na escola: reflexões sobre o jogo Lutas Simbólicas On-line (Tabletopia)	COTISTA	CLASSIFICADO
2	Repercussões subjetivas do consumo de perfis no Instagram: um estudo interseccional com estudantes de escolas públicas do Grande Bom Jardim.	COTISTA	CLASSIFICADO
3	Interação na realidade	AMPLA CONCORRÊNCIA	CLASSIFICADO
4	Desvendando a cultura Tabajara - através da história de Iracema.	COTISTA	CLASSIFICADO
5	DEMOCRATIZAÇÃO DAS CULTURAS DOS POVOS ORIGINARIOS BRASILEIROS ATRAVÉS DOS JOGO	COTISTA	CLASSIFICADO
6	Jornadas de Resistência: Cultura Popular e Tecnologia	COTISTA	CLASSIFICÁVEL
7	DESC-ARTE	COTISTA	CLASSIFICÁVEL
8	Mapeamento dos espaços culturais no Grande Bom Jardim em Fortaleza - Mapeamento Cultural do Grande Bom Jardim	COTISTA	CLASSIFICÁVEL