

ESCOLA DE  
CULTURA E ARTES  
CCBJ

Cursos de  
Extensão

Módulos  
do mês

JAN  
JANEIRO

PROGRAMA DE  
CULTURA DIGITAL  
CCBJ

MÓDULO  
**Game  
Design II**

De 10 a 19  
de janeiro



PROFESSOR  
**VINICIUS  
LIMA**

### **Ementa:**

Continuação dos processos estudados em “Game Design I”. Introdução e aplicação prática a documentos segmentados e amplamente utilizados no desenvolvimento de projetos lúdicos, como LDD (Level Design Document), TDD (Technical Design Document), entre outros, utilizando ferramentas introdutórias. Idealização, Planejamento, Estruturação e aprofundamento das funções do Game Designer para a integração à projetos de escalas variadas, em equipe, aplicando os conhecimentos adquiridos em módulos anteriores e passados nesse módulo sobre Game Design com introdução e elaboração prática de Pitch, com preceitos como estruturação de Benchmarking e mapeamento de Indicadores Chave de Performance (KPI's).

### **Minibio:**

Desenvolvedor de Jogos Digitais formado pelo Centro Universitário Estácio do Ceará, é Game Designer, Level Designer e Produtor Cultural. Fundador do Studio 85 (time que ganhou prêmios regionais e reconhecimento nacional), tem trabalhado com desenvolvimento de jogos há mais de 6 anos. Ele é um membro ativo na comunidade de desenvolvimento de jogos do Ceará e tem como objetivo social compartilhar o máximo de conhecimento possível a fim de auxiliar a entrada de novos profissionais na indústria.

PROGRAMA DE  
CULTURA DIGITAL  
CCBJ

MÓDULO  
**Projeto  
Aplicado de  
Game Design**

**De 20 a 26  
de janeiro**



PROFESSOR  
**GABURA**

**Ementa:**

Módulo dedicado à prática experimental discente sob orientação de professor(es). Idealização, planejamento, testes, organização e execução de um projeto autoral em equipe aplicando os conhecimentos adquiridos em módulos anteriores sobre os estudos de Game Design. Criação de MVP (Produto Mínimo Viável) utilizando game engines introdutórias com programação visual.

**Minibio:**

Apenas Gabura. Graduado em Audiovisual e Novas Mídias. Realiza trabalhos com Arte e Multimídia. Atua como Professor de Cultura Digital com ensino de Criação de Games, Robótica e Inclusão Digital. É Desenvolvedor de Games Hobbysta, Maker, Hacker e Jogador de Roblox e Minecraft.

PROGRAMA DE  
CULTURA DIGITAL  
CCBJ



MÓDULO  
**Projeto  
Aplicado de  
Game Design**

**De 20 a 26  
de janeiro**

PROFESSOR

**VINICIUS  
LIMA**

**Ementa:**

Módulo dedicado à prática experimental discente sob orientação de professor(es). Idealização, planejamento, testes, organização e execução de um projeto autoral em equipe aplicando os conhecimentos adquiridos em módulos anteriores sobre os estudos de Game Design. Criação de MVP (Produto Mínimo Viável) utilizando game engines introdutórias com programação visual.

**Minibio:**

Desenvolvedor de Jogos Digitais formado pelo Centro Universitário Estácio do Ceará, é Game Designer, Level Designer e Produtor Cultural. Fundador do Studio 85 (time que ganhou prêmios regionais e reconhecimento nacional), tem trabalhado com desenvolvimento de jogos há mais de 6 anos. Ele é um membro ativo na comunidade de desenvolvimento de jogos do Ceará e tem como objetivo social compartilhar o máximo de conhecimento possível a fim de auxiliar a entrada de novos profissionais na indústria.

PROGRAMA DE  
AUDIOVISUAL  
CCBJ



MÓDULO  
**Preparação  
de Elenco**

De 25 de janeiro a  
02 de fevereiro

PROFESSORA  
**NATALY  
ROCHA**

**Ementa:**

Módulo prático de preparação de elenco onde são apresentadas: introdução à história e do teatro e das diferentes escolas de atuação; técnicas de trabalho com atores; e técnicas de produção de elenco. Aprofundamento nas relações entre direção e elenco, mas também apresentação de posturas éticas no set e no momento de criação.

**Minibio:**

Atriz, pesquisadora, diretora e preparadora de elenco, possui vasta experiência nas artes cênicas - teatro, cinema, tv; com mais de 40 filmes e 10 espetáculos na sua trajetória e pesquisa a fusão das linguagens na cena contemporânea.

PROGRAMA DE  
AUDIOVISUAL  
CCBJ



MÓDULO  
**Oficina de  
Criação de  
Projeto  
Audiovisual**

**De 10 a 21  
de janeiro**

PROFESSORA  
**CAROLINE  
LOUISE**

**Minibio:**

Foi produtora da Alumbramento entre 2011 e 2016. Atualmente é produtora do grupo Marrevolto. Atuou como produtora executiva e diretora de produção em vários longas e curtas-metragens. Seus filmes foram distribuídos em salas de cinema e tiveram repercussão em festivais brasileiros e internacionais como: Rotterdam, Locarno, FidMarseille, IDFA, Bafici, Munique, Viennale, Festival do Rio, Mostra de SP, Mostra de Tiradentes, Janela Internacional de Recife, entre outros. Além dos filmes realizados no Ceará, atuou na produção de obras de Minas Gerais, São Paulo, Rio de Janeiro e Espírito Santo. Trabalhou ainda na produção de mostras, festivais e cineclubes, como também na produção de uma série musical pra TV.

**Ementa:**

Módulo voltado para criação de projetos pela turma, de modo que cada grupo desenvolverá um projeto, seja para sua realização nos ateliês de criação, estágio, para sua posterior execução ou para inscrição em editais e concursos. Os grupos são instruídos e acompanhados no desenvolvimento das ideias de filme, instalação ou outro produto audiovisual, de modo a exercitarem a defesa de seus objetivos criativos, clara e consistentemente, incluindo explicitação da estética, planejamento e viabilidade de produção.

PROGRAMA DE  
TEATRO CCBJ



MÓDULO  
**Interpretação  
Teatral**

PROFESSORA

**LILIANA  
MATOS**

**Minibio:**

Artista da Dança e do Teatro. Mestre em Artes Cênicas pela Universidade Federal da Bahia (2013). Graduada na Licenciatura em Artes Cênicas (2006) e Bacharel em Interpretação Teatral (2008) UFBA. Técnica em Dança pela Fundação Cultural do Estado da Bahia (2002). Coordenadora e docente da Licenciatura em Teatro IFCE. Membro do Núcleo de Estudos Afro-brasileiro e Indígena – NEABI-IFCE, onde atualmente preside a Comissão de Heteroidentificação.

PROGRAMA DE  
MÚSICA CCBJ



MÓDULO  
**Imersão  
aos Estudos  
Temáticos**

(Arte sonora e  
Musicalização)

PROFESSORA  
**CLAU  
ANIZ**

## Minibio:

Artista multilinguagem, compositora, cantora, mestranda em Artes pela Universidade Federal do Ceará e atua como instrumentista em alguns grupos de Fortaleza. Desde 2015 vem realizando e colaborando em diversos projetos artísticos, passeando entre composições de sonoplastia para teatro, trilhas para cinema, instalações e apresentações musicais. Lançou em 2018 o álbum “Filha de mil mulheres” e, em 2019, o single “Luá Uru”. Atualmente, além de trabalhar em composições para audiovisual, teatro e dança, participa dos grupos Vacilant, Dronedeus e Selvabeat e AEZI.

PROGRAMA DE  
MÚSICA CCBJ

MÓDULO  
**Imersão  
aos Estudos  
Temáticos**

(Arte sonora e  
Musicalização)

PROFESSOR  
**YURI  
COSTA**

## Minibio:

Músico, compositor e produtor. Em 2012, inicia sua atuação como músico na cena fortalezense. Desde 2017, produz álbuns musicais para/com diversos artistas, atuando tanto na feitura das composições, arranjo, gravação e mixagem, como na execução em apresentações, tendo como instrumento principal a guitarra e se utilizando também de sintetizadores.

PROGRAMA DE  
MÚSICA CCBJ

MÓDULO

# Teoria Musical III

PROFESSOR  
**PEDRO  
ERNESTO**

## Minibio:

25 anos, é graduando em Música pela Universidade Estadual do Ceará.

Atualmente dedica seu estudo ao violão de 7 cordas e suas possibilidades. Músico atuante na cena cearense com foco na música brasileira e professor de música popular. Participa da Orquestra Popular do Nordeste e também do Grupo de Teatro Coletivo Zanzulim.

PROGRAMA DE  
MÚSICA CCBJ

MÓDULO  
**Cultura e  
Antropologia**

PROFESSORA  
**JÉSSICA  
PEREIRA**

## **Minibio:**

Professora de sociologia da rede estadual do Ceará e realiza pesquisa nas áreas de antropologia, feminismo lésbico e decolonialidade. É artista do grupo tambores de Safo e batuqueira do bloco cola velcro.

PROGRAMA DE  
MÚSICA CCBJ



MÓDULO  
**Cultura e  
Antropologia**

PROFESSORA  
**LÍDIA  
RODRIGUES**

## **Minibio:**

Estudante de filosofia, ativista feminista, sapatona negra, educadora social, artista visual e escritora. Atua pela defesa dos direitos humanos de crianças e adolescentes, mulheres, negros/as e LGBTQTS.